

## 3. MJOT Quatschschach Regeln.



### Räuberschach:

- Es herrscht Schlagzwang. Wenn eine Figur geschlagen werden kann, **muss** sie geschlagen werden.
- Der König ist eine gewöhnliche Figur, das heißt, er kann wie alle anderen Figuren geschlagen werden.
- Ein Bauer darf, wenn er die gegnerische Grundreihe erreicht, auch in einen König umgewandelt werden.
- Es gibt keine Rochade.
- Gewonnen hat der Spieler,
  - dessen Figuren alle geschlagen wurden.
  - der nicht mehr ziehen kann.

### 3-Schach:

- Es gelten die Normalen Schachregeln
- Der Spieler, der als erster Schachmatt gesetzt hat oder als erster den König des Gegner 3-mal ins Schach gestellt hat, hat gewonnen.

### Atomschach:

- Es gelten die Normalen Schachzüge
- Jedes Mal, wenn eine Figur geschlagen wird durch eine Explosion auch die Figur, die geschlagen hat und alle Figuren im Umkreis von einem Feld außer Bauern getötet.
- Der König kann durch eine Explosion getötet werden.
- Der König kann direkt neben den König des Gegners ziehen, er steht dann nicht im Schach und darf im Schach rochieren.
- Gewonnen hat der Spieler, der zuerst den König des Gegners durch eine Explosion oder ein Schachmatt getötet hat.
- Wenn ein Spieler im **Schach** oder **Schachmatt** steht, darf er auch eine Figur neben dem König des Gegners schlagen, wenn dabei der König des Gegners durch die Explosion getötet wird.
- Das Töten des eigenen Königs durch eine Explosion ist illegal. Der Spieler hat verloren.